**Academia Tehnică Militară**



**,,Ferdinand I”**

CleverPocket

**Aplicație pentru monitorizarea**

**finanțelor proprii**

**Amzuloiu Teodor**

**Andronache George-Codrin**

**C112B**

**București**

**2021**

**Cuprins**

[***Tabel de versiuni*** 3](#_Toc68008794)

[**Capitol 1 – *Strategia de testare*** 3](#_Toc68008795)

[**1.1.Scopul Proiectului** 3](#_Toc68008796)

[**1.2.Lista definițiilor** 3](#_Toc68008797)

[**1.3.Descrierea resurselor necesare testării** 4](#_Toc68008798)

[**Capitolul 2 *– Descrierea testelor*** 4](#_Toc68008799)

[**2.1. Testarea cerințelor – 1** 4](#_Toc68008800)

[**2.2. Testarea cerințelor - 2** 5](#_Toc68008801)

[**2.3. Testarea cerințelor – 3** 6](#_Toc68008802)

[**2.4. Testarea cerințelor - 4** 7](#_Toc68008803)

[**2.5. Testarea cerințelor - 5** 8](#_Toc68008804)

[**2.6. Testarea cerințelor - 6** 8](#_Toc68008805)

[**2.7. Testarea cerințelor - 7** 8](#_Toc68008806)

[**2.8. Testarea cerințelor - 8** 9](#_Toc68008807)

[**2.9. Testarea cerințelor - 9** 9](#_Toc68008808)

[**2.10. Testarea cerințelor – 10** 9](#_Toc68008809)

[**2.11. Testarea cerințelor - 11** 10](#_Toc68008810)

[**2.12. Testarea cerințelor - 12** 10](#_Toc68008811)

[**2.13. Testarea cerințelor - 13** 10](#_Toc68008812)

[**2.14. Testarea cerințelor – 14** 11](#_Toc68008813)

[**2.15. Testarea cerințelor - 15** 11](#_Toc68008814)

[**2.16. Testarea cerințelor – 16** 12](#_Toc68008815)

# *Tabel de versiuni*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Versiune** | **Data** | **Autor** | **Modificări** |
| 1.0 | 27.03.2021 | Amzuloiu Teodor, Andronache George-Codrin | Varianta inițială a documentului |
|  | | | |

**Capitol 1 – *Strategia de testare***

**1.1.Scopul Proiectului**

         Acest proiect este un instrument de gestionare al finanțelor personale, creat pentru a vă ajuta să vă analizați obiceiurile de cheltuieli. Acesta va încerca să vă clasifice cheltuielile astfel încât să vă poată prezenta o imagine al modului în care cheltuielile dumneavoastră s-au schimbat în timp. Aplicația finală va putea fi instalată pe mai multe dispozitive, sincronizând conturile în timp real.

Aplicația CleverPocket este destinată tuturor categoriilor de utilizatori, indiferent de vârstă sau buget, deoarece monitorizarea finanțelor proprii a devenit în aceste zile o necesitate.

**1.2.Lista definițiilor**

         DCS este abrevierea pentru document cu cerințe software. (to do)

HW este abrevierea pentru hardware.

           SW este abrevierea pentru software.

          WPF este abrevierea pentru Windows Presentation Foundation.

OS este abrevierea pentru Operating System.

**1.3.Descrierea resurselor necesare testării**

Specificații hardware necesare (recomandat - minim):

* Procesor: Intel (R) Core(TM) i3, 1.60GHz 1.80GHz
* RAM : 2 GB
* OS: Windows 7, 8, 10, Linux
* Hard disk space: 1 GB
* Pentru testarea funcționalităților aplicației este necesar acces la internet, acces la consola serverului unde se vor afișa mesaje aferente și tot odată acces la tabelele din baza de date unde se vor verifica înregistrările.

**Capitolul 2 *– Descrierea testelor***

**2.1. Testarea cerințelor – 1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.1 – Înregistrare/autentificare utilizator | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 1 | |
| Modalitate de testare | Înregistrare – se introduc datele și se apasă butonul *Register*  Autentificare - se introduc datele și se apasă butonul *Login* | |
| Rezultatul așteptat | După înregistrare se revine la pagina de login, se afișează un mesaj in consola serverului  Dupa autentificare – apare meniul principal și apare un mesaj in consola serverului | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.1 – Memorarea ultimei logări | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 1 | |
| Modalitate de testare | Se introduce datele de autentificare, se apasă butonul de *keep me login,* se apasă butonul de login*,* se închide si redeschide programul | |
| Rezultatul așteptat | La redeschiderea aplicației se intră direct în meniul principal al acesteia | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.2.1 – Sincronizarea conturilor de pe mai multe dispozitive | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.2. 1 | |
| Modalitate de testare | Se încearca conectarea de pe un alt dispozitiv, folosind aceleasi date de autentificare | |
| Rezultatul așteptat | Aplicația se deschide cu respectivele credidențiale și oferă informațiile respective | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.2. Testarea cerințelor - 2**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.2 – Introducere finanțe | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 2 | |
| Modalitate de testare | Se deschide secțiunea de finanțe/ apare meniul finanțe/ se selecteaza o categorie (numerar/card) și se adaugă o sumă | |
| Rezultatul așteptat | Adaugarea finanțelor la categoria aleasă | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.2.2 – Introducere venituri recurente | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.2. 2 | |
| Modalitate de testare | Se acceseaza secțiunea de venituri/adaugare venituri recurente/ se introduce o sumă de periodicitate 1h | |
| Rezultatul așteptat | După fiecare oră se adaugă la veniturile totale suma cu periodicitatea de 1h | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.2.2 – Recalculare venituri totale | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.2. 2 | |
| Modalitate de testare | Se introduc mai multe venituri într-un card | |
| Rezultatul așteptat | Se observă recalcularea veniturilor accesând sectiunea de venituri | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.3. Testarea cerințelor – 3**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.3 – Selectare monedă implicită | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 3 | |
| Modalitate de testare | Se deschide aplicația și se verifică sectiunea monedă implicită | |
| Rezultatul așteptat | Moneda implicită este setată automat pe *Leu* | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.4. Testarea cerințelor - 4**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.4 – Introducere cheltuieli | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 4 | |
| Modalitate de testare | Se deschide secțiunea de cheltuieli/apare meniul cheltuieli/ se selectează o categorie/ se adaugă o sumă | |
| Rezultatul așteptat | Sumă introdusă este adaugată la cheltuieli | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.2.2 – Introducere cheltuieli recurente | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.2. 2 | |
| Modalitate de testare | Se acceseaza secțiunea de cheltuielo/adaugare cheltuieli recurente/ se introduce o sumă de periodicitate 1h | |
| Rezultatul așteptat | După fiecare oră se adaugă la cheltuielile totale suma cu periodicitatea de 1h | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.2.2 – Recalculare cheltuieli recurente | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.2. 2 | |
| Modalitate de testare | Se introduc mai multe cheltuieli | |
| Rezultatul așteptat | Se observă recalcularea cheltuielilor totale accesând sectiunea de cheltuieli | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.5. Testarea cerințelor - 5**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.5 – Înregistrarea mai multor carduri | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 5 | |
| Modalitate de testare | Se selectează opțiunea adăugare card, se completează datele cerute | |
| Rezultatul așteptat | După completarea tuturor datelor, cardul va aparea la sectiunea de finanțe | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.6. Testarea cerințelor - 6**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.6 – Selectare metodă de plată (numerar sau unul dintre cardurile deținute de utilizator) | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 6 | |
| Modalitate de testare | Adăugăm o cheltuială/ se alege categoria/ apare sectiunea cu metoda de plată/ se alege numerar/card | |
| Rezultatul așteptat | Cheltuiala va fi realizata din soldul metodei de plată alese | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.7. Testarea cerințelor - 7**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.7 – Realimentare/reactualizare numerar | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 7 | |
| Modalitate de testare | Se deschide sectiunea numerar/ realimentare – se introduce o sumă și cardul de unde provine suma/ reactualizare – se introduce o sumă | |
| Rezultatul așteptat | Soldul categoriei numerar se modifică / se modifică și soldul cardului selectat | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.8. Testarea cerințelor - 8**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.8 – Introducere economii | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 8 | |
| Modalitate de testare | Se selectează adaugă economii – se crează sectiunea economii cu credidențialele completate anterior  Dupa creare se poate selecta și adăugăm o sumă | |
| Rezultatul așteptat | Se crează o categorie economii și se actualizează soldul pe care il deține | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.9. Testarea cerințelor - 9**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.9 – Afișare rezumat cheltuieli | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 9 | |
| Modalitate de testare | Se intră în categoria cheltuieli/ istoric | |
| Rezultatul așteptat | Se afișează un istoric al cheltuielilor | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.10. Testarea cerințelor – 10**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.10 – Setarea notificării cu sumarul zilei | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 10 | |
| Modalitate de testare | Se setează ora notificării. | |
| Rezultatul așteptat | Notificare pe mail. Viitor update – pop up notification. | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.11. Testarea cerințelor - 11**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.11 – Istoric tranzacții cont | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 11 | |
| Modalitate de testare | Se selectează sectiunea tranzacții/istoric | |
| Rezultatul așteptat | Se afișează un istoric al tuturor tranzacțiilor contului | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.12. Testarea cerințelor - 12**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.12 – Afișare sub formă de grafic a tranzacțiilor | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 12 | |
| Modalitate de testare | Se accesează secțiunea de grafice. | |
| Rezultatul așteptat | Sunt afișate graficele corespunzatoare. | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.13. Testarea cerințelor - 13**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.13 – Estimator calcul investitii | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 13 | |
| Modalitate de testare | Se accesează formul de investiții. Se setează folosind interfața grafică parametrii unei potențiale investiții. | |
| Rezultatul așteptat | Sunt afișate detalii cu privire la planul de investiție, calculat pe baza bugetului actual. | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.14. Testarea cerințelor – 14**

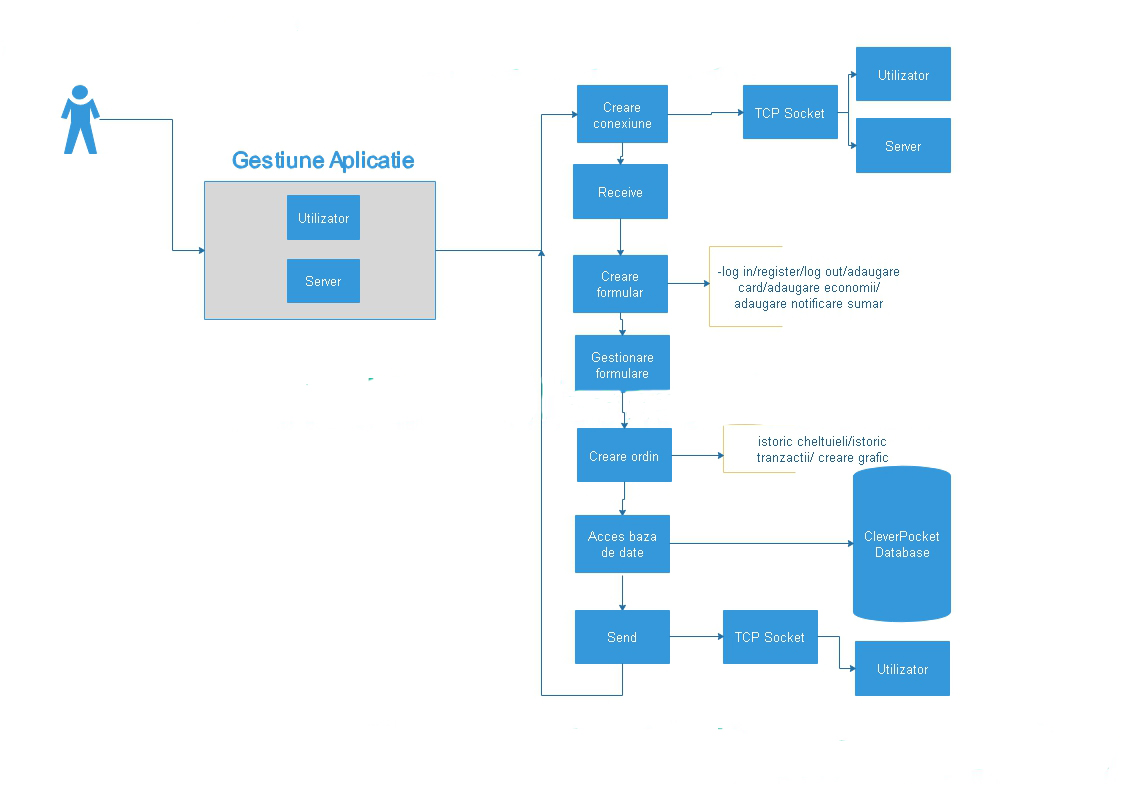
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.14 – Targetarea unui buget periodic | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 14 | |
| Modalitate de testare | Se accesează sectiunea de „Budget Goals” Utilizatorul isi inregistreaza un buget ideal, in functie de perioada aleasa. | |
| Rezultatul așteptat | Primeste de la aplicatie notificari ce il atentioneaza cu privire la depasirea sau neincadrarea in parametrii acestui buget propus. | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.15. Testarea cerințelor - 15**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.15 – Targetarea unor economii | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 15 | |
| Modalitate de testare | Se acceseaza secțiunea de “Savings Goals”.  Utilizatorul inregistreaza sau creeaza un nou obiectiv de economii. | |
| Rezultatul așteptat | Aplicatia monitorizeaza acest aspect folosindu-se de tranzactiile utilizatorului si de bugetul propus/targetat ( daca exista ). | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |

**2.16. Testarea cerințelor – 16**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numărul și textul cerinței | 3.1.16 – Statistici si estimare a finantelor in timp. | |
| Referință | DCS CleverPocket – 3.1. 16 | |
| Modalitate de testare | Se accesează secțiunea de Statistici. Se va selecta o perioada de timp pentru care se realizeaza cererea de estimare finante. | |
| Rezultatul așteptat | Sunt afișate informatii si date cu privire la situatia financiara a contului logat, la momentul curent dar și în viitor, în functie de parametrii specifici calculați. | |
| Rezultatul obținut |  | |
| Observații |  | |
| Calificativ test | PASSED | FAILED |
|  |  |



**Logical Class Diagram – draw.io**

<https://drive.google.com/file/d/1FCfueaAR2muis38RYKHqQAYCSEbLJw5q/view?usp=sharing>